

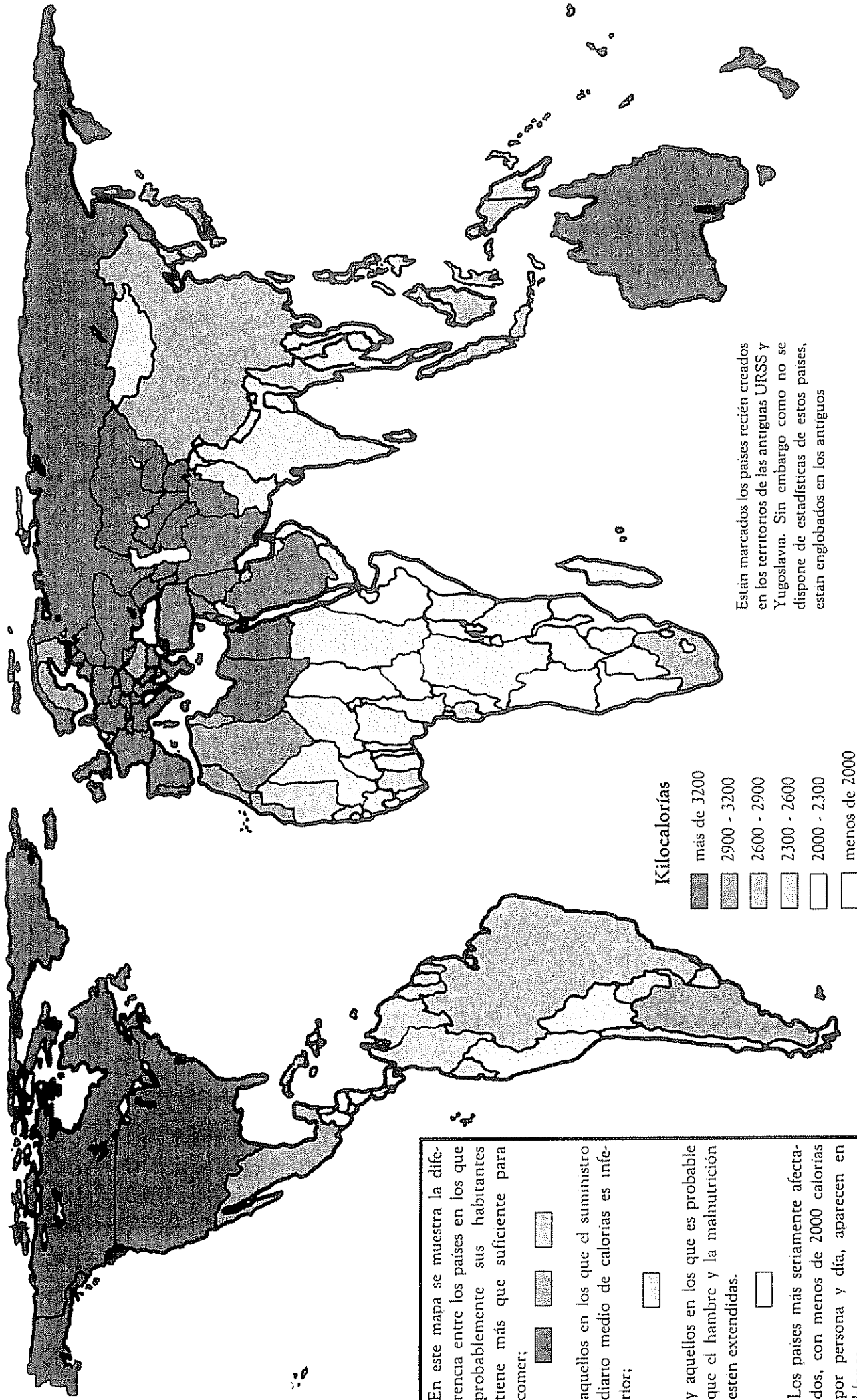
## RECURSOS Y NECESIDADES

Se trata de reflexionar en torno al consumo, fundamentalmente alimenticio, en los países ricos y en los países pobres, y sus consecuencias tanto en la calidad de vida, como en la situación de los recursos mundiales (sobre todo mirando hacia el futuro). A continuación presentamos algunos datos e ideas que pueden servir de ayuda y soporte para la reflexión, aunque por supuesto se pueden aportar muchos más, e incluso sería interesante que los propios alumnos y alumnas investigaran y buscaran. Estos datos que presentamos están sacados de unos materiales de apoyo de la unidad didáctica "¿Un mundo en blanco y negro?" editada por Solidaridad Internacional. En ella se pueden encontrar algunas sugerencias de actividades concretas a realizar.

### ¿SABÍAS QUE...?

- En nuestro mundo, hasta 700 millones de personas no consumen lo suficiente para vivir y ser capaces de trabajar con arreglo a sus plenas facultades.
- En los últimos años están disminuyendo la producción de cereales por persona, así como la captura de pescado y otros productos del mar. Sólo teniendo en cuenta estos dos datos, se puede vislumbrar un futuro en el que el hambre en África siga creciendo y en zonas como Oriente Medio sea cada vez más difícil la posibilidad de acceder al agua potable.
- Con el actual nivel de distribución mundial de alimentos, la desnutrición que llega al punto de poner en peligro la vida, afecta principalmente a los trabajadores rurales sin tierra del Tercer Mundo y a las personas pobres de las ciudades.
- En 1990 murieron 20 millones de personas como consecuencia de la desnutrición. Según las Naciones Unidas (PNUD, 1992) una cuarta parte de la población mundial carece de alimentos suficientes.
- En el Estado español en 1990, cada persona disponía de una media de 3472 calorías diarias. En Guatemala, esta media era de 2254 calorías, y en Mozambique de 1805.
- Por término medio, una persona africana consume sólo un 87% de las calorías necesarias para una vida sana y productiva.
- En 1990, el consumo de carne por habitante en Estados Unidos fue de 112 kgs., en Italia de 71 kgs., en Egipto de 14 kgs., y en la India de 2 kgs.
- En el Estado español, el 76% de lo que gasta una familia está destinado a productos que no tienen que ver con la alimentación, mientras que en China este porcentaje es sólo del 39%.
- El consumo de carne, en ocasiones mucho más alto de lo realmente necesario, que mantienen los países ricos, perjudica a los pobres, pues cada vez se necesita más tierra para cultivar alimentos para el ganado y menos tierra para producir alimentos básicos para las personas.
- Más de un tercio de la producción de cereales del mundo va a parar a la alimentación de animales mientras que 8 de cada 100 habitantes de la tierra pasan hambre.
- La producción de las dietas de los países ricos con un exceso de grasas animales (cuando producir un Kg. de carne requiere varios kgs. de cereales) obliga a gastos excesivos de energía que redundan en la pobreza del Tercer Mundo. La agricultura moderna, altamente intensiva, no sólo usa grandes cantidades de energía, sino que va "comiendo" los recursos del suelo fértil y de agua en que se sustentan.
- Mientras que en los países ricos el sobreconsumo de determinados alimentos es un factor de enfermedad y un riesgo para la salud de muchas personas, una parte importante de la población del planeta no dispone de lo necesario para vivir.

# SUMINISTRO MEDIO DIARIO DE ENERGÍA POR PERSONA (1988-1990)



En este mapa se muestra la diferencia entre los países en los que probablemente sus habitantes tiene más que suficiente para comer; aquellos en los que el suministro diario medio de calorías es inferior; y aquellos en los que es probable que el hambre y la malnutrición estén extendidas. Los países más seriamente afectados, con menos de 2000 calorías por persona y día, aparecen en blanco.

Están marcados los países recién creados en los territorios de las antiguas URSS y Yugoslavia. Sin embargo como no se dispone de estadísticas de estos países, están englobados en los antiguos