

Anexo 2. Pruebas

NÚMERO PRUEBA	TIPO PRUEBA	EXPLICACIÓN	OPCIONES
1	Ocio	Juegos en el parque	<p><i>Opción A:</i> ir al parque a jugar perder 3 puntos de tiempo, estudiar el equivalente a 1 punto de conocimientos adquiridos.</p> <p><i>Opción B:</i> no ir al parque perder 3 puntos de tiempo, estudiar el equivalente a 4 puntos de conocimientos adquiridos y perder 1 pto de vida por no socializar.</p>
2	Tareas	Limpiar la casa	<p><i>Opción A:</i> Toca quedarse en casa para hacer tareas del hogar, lo que supone una - de 3 ptos de tiempo, pero cuando acabe dichas tareas tengo un poco de tiempo para estudiar, +2 ptos de conocimientos adquiridos.</p> <p><i>Opción B:</i> Estudiar en vez de hacer las tareas, -2 ptos de tiempo, +3 de conocimiento adquirido y -2 ptos de vida por la bronca que nos cae al no realizar las tareas.</p>
3	Día de descanso		Recuperación de 2 puntos de la vida y 1 punto tiempo sin hacer nada a cambio
4	Familia	Debes recoger a tu hermana pequeña, darle la merienda y jugar un rato con ella,	<p><i>Opción A:</i> Lo haces, lo que te lleva a gastar un tiempo de 5 ptos. Luego podrá estudiar un rato hasta la hora de cenar para conseguir 2 ptos de conocimientos adquiridos.</p> <p><i>Opción B:</i> No vas a por ella para dedicarse 100% al estudio lo que supone una pérdida de vida de 2 ptos por un severo castigo de sus padres, además de 2 ptos de tiempo, pero ganaría 5 ptos de conocimientos adquiridos</p>

5	Escuela	Necesitas trabajar para pagarte el material escolar	<p><i>Opción A:</i> Trabajas -2 pts de vida, +5 pts de tiempo, +5 pts de conocimiento adquirido al tener el material.</p> <p><i>Opción B:</i> No trabajas,-0 pts de vida, pero debes hacer un sobreesfuerzo para estudiar- 6 pts de tiempo y + 2 pts de conocimiento adquirido.</p>
6	Ocio	Te han regalado el último videojuego de moda en el que puedes jugar online con tus amigos.	<p><i>Opción A:</i> Te pasas la tarde jugando sin estudiar: +2 de vida, -2 de tiempo.</p> <p><i>Opción B:</i> Decides estudiar antes de ponerte con el videojuego: +3 de conocimiento, -2 de vida, +1 de tiempo</p>
7	Tareas	Ir a hacer la compra Tus padres están trabajando, te toca ir a comprar al supermercado	<p><i>Opción A:</i> Vas a comprar nada más salir de clase, pierdes 1 de vida y 3 de tiempo, epro después te da tiempo a hacer deberes y ganas 3 de conocimientos.</p> <p><i>Opción B:</i> Vas primero a casa, te echas la siesta, y luego bajas a comprar, con lo que ganas 2 de vida, pero no haces la compra entera, por lo que pierdes también 2 de tiempo y 2 de conocimientos adquiridos porque tendrás que ir otro día y no t4 da tiempo a estudiar.</p>
8	Día de descanso		Recuperación de 2 puntos de la vida y 1 punto tiempo sin hacer nada a cambio
9	Familia	Comida familiar Es domingo y os juntáis toda la familia a comer, aunque tienes que estudiar	<p><i>Opción A:</i> Vas a la comida, que se alarga a todo el día, por lo que ganas 3 de vida, pero pierdes 1 de tiempo y 3 de conocimientos adquiridos, porque no podrás estudiar</p> <p><i>Opción B:</i> Como tienes exámenes toda la semana, decides no ir a la comida familiar, con lo que ganas 3 puntos de conocimientos, pero pierdes 3 de vida y 2 de tiempo.</p>

10	Escuela	Tienes un examen al día siguiente	<p><i>Opción A:</i> Decides estudiar toda la tarde: -4 de vida, +2 de tiempo, +5 de conocimientos.</p> <p><i>Opción B:</i> Decides no estudiar porque piensas que ya te lo sabes y va a ser muy fácil: +3 de vida, -3 de tiempo</p>
11	Ocio	Tus amigos quieren ir al centro comercial para pasar la tarde e ir al cine	<p><i>Opción A:</i> vas al centro comercial: +2 de vida, -2 de tiempo por no dedicar ni un minuto a estudiar.</p> <p><i>Opción B:</i> Decides ir pero cuando entren al cine te vas a casa a estudiar: +2 de vida, -1 de tiempo, +3 de conocimiento</p>
12	Tareas	Arreglar la habitación	<p><i>Opción A:</i> Arreglas tu habitación: +3 de vida, +2 de tiempo.</p> <p><i>Opción B:</i> No arreglas tu habitación: -2 de vida, -5 de tiempo porque no encuentras nada, +4 de conocimientos</p>
13	Día de descanso		Recuperación de 2 puntos de la vida y 1 punto tiempo sin hacer nada a cambio
14	Familia	Pasar tiempo en familia	<p><i>Opción A:</i> Os vais a pasar el día a la montaña toda la familia, por lo que ganas 3 de vida y 3 de tiempo, pero no puedes hacer las tareas de clase, por lo que pierdes 3 de conocimientos</p> <p><i>Opción B:</i> Decides aprovechar el día para estudiar, aunque pasas la mitad de la mañana jugando a videojuegos en cuanto se van, por lo que ganas 1 de conocimientos adquiridos, pierdes 2 de tiempo y 1 de vida.</p>
15	Escuela	Camino de la escuela Hay que cruzar un puente para ir a la escuela que se ha	<i>Opción A:</i> Te quedas en casa durmiendo sin preocuparte, +3 pto de vida, +3 de tiempo, -5 pto de conocimiento por no ir al colegio.

		roto con las últimas lluvias.	<i>Opción B:</i> Das un rodeo hasta el siguiente puente para llegar, -5 puntos de tiempo, -2 de vida, +6 de conocimiento.
16	Ocio	Deporte El entrenador os dice que el próximo partido es muy importante y vais a tener que entrenar todas las tardes de esa semana	<i>Opción A:</i> Entrenas toda la semana: +2 de vida, - 1 punto de tiempo por no estar con la familia. <i>Opción B:</i> Entrenas la mitad del tiempo pero eso significa que no jugarás de titular: -2 de vida, +2 de tiempo, +3 de conocimientos
17	Tareas	Limpiar el coche de la familia	<i>Opción A:</i> Decides limpiarlo: +3 de vida, -4 de tiempo, +2 de conocimiento porque aún tienes tiempo de estudiar un poco después. <i>Opción B:</i> Decides no limpiarlo: - 2 de vida, +2 de tiempo, +5 de conocimiento
18	Día de descanso		Recuperación de 2 puntos de la vida y 1 punto tiempo sin hacer nada a cambio
19	Familia	Visita a un familiar en el hospital	<i>Opción A:</i> Visitas a tu tío que está enfermo en el hospital, lo que supone perder 2 de tiempo y 2 de conocimientos adquiridos, pero ganas 2 de vida. <i>Opción B:</i> No te da tiempo a estudiar, así que le llamas por teléfono y te quedas en casa. Ganas 3 de conocimiento, 1 de tiempo, pero pierdes 4 de vida.
20	Escuela	Clase Tus compañeros deciden no ir a la última hora de clase porque al día siguiente tenéis un examen que no has tenido mucho tiempo para estudiar.	<i>Opción A:</i> Decides quedarte: 2 puntos de vida, -1 punto de conocimiento <i>Opción B:</i> Decides marcharte con ellos: -2 puntos de vida, 2 puntos de conocimiento

Promoción