



ASTO LASTERKETA

Helburua

Talde osoaren lankidetzaz eta ikaskideen arteko tratua ona lortzea.

Materiala

- Txapelak egiteko egunkariak eta begiak estaltzeko zapiak.
- Kartulinak, papera, plastilina... azenarioak egiteko.

Garapena

Gelatik azenario batzuk ezkutatu ditugu. 2 edo 3 pertsonako taldeak egingo ditugu. Talde bakoitzean asto bat egongo da (begiak estalita dituen lau hankako pertsona). Astoei, gainera, beren ikaskideen hitz eta keinu onen aurrean bakarrik erantzun dezaketela adierazten zaie. Hezitzaileak taldekideei jarraibideak emango dizkie, astoak ahalik eta azenario gehien aurkitu behar dituela esanez, eta egunkariekin egindako txapelak banatuko ditu, gidari lanak egiteko. Rolez aldatzen joango dira, eta guztiak astoa izan direnean, talde handian lurrean eseri eta hausnartu egingo dute: ezarritako roletan nola sentitu zarete? Zein jarrera ezberdin ikusi dira?



MAINDIREA

Helburua

Irudimena garatzea, talde-estrategien bidez gatazkei irtenbide sortzaileak bilatzeko.

Materiala

Bi maindire

Garapena

Bi talde egingo ditugu eta talde bakoitzak bere maindirea izango du. Maindirea lurrean jarriko dugu eta espazioaren erdia okupatzen duten adina pertsona igoko dira gainera. Maindirearen aurpegiari buelta emateko eskatuko zaie, inor bertatik atera gabe. Hezitzaileak talde bakoitzak hori lortzeko behar duen denbora kontatuko du.

Amaitzean, taldean nola lan egin dugun, bakoitzak nola jokatu duen eta jokoan zehar zer komunikazio mota izan dugun hausnartuko dugu.



BESARKADA MUSIKALAK

Helburua

Talde sentimendua bultzatzea, guztion harrera positibotik abiatuta.

Materiala

Musika jartzeko tresna edo musika tresna bat.

Garapena

Abesti baten konpasera salto egitea da kontua, gero eta pertsona gehiago besarkatuz azken besarkadara iritsi arte.

Abesti bat entzuten da aretoan dantzan ari diren bitartean. Musika gelditzen bada, pertsona bakoitzak beste bat besarkatzen du eta biak batera dantzan jarraitzen dute. Musika gelditzen den hurrengo aldian, 3 pertsona besarkatzen dira, eta, horrela, azken besarkadara iritsi arte, non denak besarkatzen diren.



ARMIARMA SAREA

Helburua

- Erabakiak taldean hartzeko eta gatazkak konpontzeko gaitasuna garatzea.
- Taldearen konfiantza garatzea.

Materiala

Bi zuhaitz edo zutabe dituen espazio zabala eta soka luze bat.

Garapena

Hezitzaileak armiarma sare bat eraikitzen du, soka bi zuhaitz edo zutaberen artean askotan lotuz. Hainbat tamainatako espazioak eta altuera jakin bat uztea komeni da, parte-hartzaileen arabera.

Taldeari kobazulo batean harrapatuta dagoela azaltzen zaio eta ateratzeko modu bakarra armiarma sarea da, baina ukitzen badute armiarmak ikusiko ditu eta irentsi egingo ditu.

Armiarma-sarea zeharkatu behar dute, eta parte-hartzaileek pertsona guztiei pasatzeko irtenbideak bilatu beharko dituzte. Amaitzean, erabakiak nola hartu ziren eta pertsona bakoitzak nola erreakzionatu zuen ebaluatzen da.



SIAMESAK

Helburua

Elkarrekin bizi eta genero bakoitzaren osagarritasuna eta berezitasuna aurkitzea.

Materiala

Sokak

Garapena

Orkatila batetik edo eskutik binaka lotzen ditugu neska-mutil bikote bakoitza. Ordu batzuetan, beste jarduera batzuk egiten ditugun bitartean, elkarrekin egon beharko dute, eta ahal duten guztian lagundu. Une bakoitzean elkarrekin zer egin erabaki beharko dute eta desberdintasunak gainditzen eta estimatzen ikasi beharko dute. Amaitzean, nola sentitu diren eta bestearengandik zer ikasi duten galdetuko diegu.



HORMA EUTSIZ

Helburua

Manipulazioarekiko erresistentzia bultzatzea, gatazkak konpontzeko eta erabakiak hartzeko gaitasun kolektiboa garatuz.

Garapena

Hezitzaileak erresistentziaren gaia landuko dela planteatzen du. Denei pareta baten aurrean jartzeko eskatuko zaie, paretari begira (metro batera). Pareta, begiradaren indarrari esker mantentzen da zutik eta begirada baztertzen badute, erori egingo da. Pertsona protagonista bat egongo da, taldetik kanpo geldituko dena eta besteak pareta begiratzeari utz diezaioten konbentzitzen saiatuko dena. Norbaitek utziko balu, honek ere besteak konbentzitzen saia daiteke. Pareta begiratzeari uzten diotenean edo hezitzaileak komenigarria dela ikusten duenean amaitzen da jokoa.

Amaitzean, manipulazioari eta erresistentzia faltari buruz hausnartu dezakegu.